

SEF CONVENTIONS A 4 EN ATTAQUE

Vidéos et Documents de Bridge, aller sur BridgeSEF <https://bridgesef.fr/>

Reportages et Conférences de Bridge, aller sur [YouTube SEFclub bridge](#)

Blackwood - Bicolore Michaël Cue-Bid - Landik - Landy - Mixed Raise - Rencontre ou Splinter - Rubensohl - 2SA Truscott

INTERVENTION BICOLORE

Les Michaëls Précisés

S	O	S	O
1♣/♦	2♦ :	1♥	2♥ :
	Les Majeures		Bicolore ♠/♣
	2SA :		2SA :
	Les 2 moins chères		Les 2 moins chères donc
			3♣ :
			Bicolore ♠/♦

Autres bicolores

S	O	N	E	S	O	N	E
1SA	P	2♦	2♥ :	1♣/♦	P	2♣/♦	3♣/♦ :
			Bicolore ♠/♣				Bicolore 5♥ et 5♠
S	O	N	E				
1♥	P	1SA	2♥ :				
			Bicolore ♠ et une mineure				
S	O	N	E				
1♥	P	1SA	P				
P			2♥ :				
			Bicolore ♠ et une mineure				
S	O	N	E				
1♥	P	2♥	2SA :				
			Bicolore ♣/♦				
			3♥ :				
			Bicolore 5♠ et 5♣				
			4♣ :				
			Bicolore 5♠ et 5♦				

Michaëls-Cue-Bid non-précisés en Réveil

S	O	N	E	S	O	N	E
1♣/♦	P	P	2♦ :	1♣	P	P	2♣ :
			Bicolore ♠/♥				Bicolore rouge donc ♥/♦
S	O	N	E				
1♥/♠	P	P	2♥/♠ :				
			L'autre Majeure et une mineure indéterminée				

Nota Le réveil à saut par une couleur montre 6 cartes et 10/12H sauf enchère bicolore.
Le réveil à saut à 2SA est naturel.

S	O	N	E	S	O	N	E
1♠	P	P	2SA Naturel 17/19H	1♠	P	P	3♣ :
							Naturel

INTERVENTION SUR OUVERTURE DE 1SA FORT 15/17

Le Landy du SEF

S	O		
1SA	X* :		5+ cartes à ♣/♦ et 4 cartes à ♥/♠
	2♣* :		Landy 5/5 ou 5/4 ♥/♠
	2♦/2♥/♠ :		Unicolore 6 ^{ème}
	2SA :		Bicolore ♣/♦
	3? :		Naturel
S	O		
1SA	2♣* :		Landy 5/5 ou 5/4 ♥/♠
			Le répondant peut relayer à 2♦ pour laisser l'intervenant choisir sa couleur.
S	O	N	E
1SA	X*	P	2♣* :
			Je préfère jouer à ♣/♦

2♦* : Je préfère jouer à ♥/♠

Attention

S	O	N	E	
1SA	2♦*	X	2♥	2♦* : Unicolore Majeur indéterminé 6 ^{ème}
P	P	X : Punitif		
		3♥ : Demande d'arrêt pour jouer 3SA		

S	O	N	E	
1SA	2♦*	P	2♥	2♦* : Unicolore Majeur indéterminé 6 ^{ème}
P	P	X : Appel		

Après intervention par 2♦ unicolore majeur, quand le répondant contre 2 fois de suite, c'est punitif.
quand le répondant passe puis contre c'est d'appel !

S	O	N	E	
1SA	2♥*	X	3♣	2♥* : 5 cartes Majeur et une mineure 4 ^{ème} ou plus
P	P	X : Appel		

S	O	N	E	
1SA	2♥*	P	3♣	2♥* : 5 cartes Majeur et une mineure 4 ^{ème} ou plus
P	P	X : Punitif		

Après intervention par 2♥* bicolore majeur, quand le répondant contre 2 fois de suite, c'est d'appel.
quand le répondant passe puis contre c'est punitif !

INTERVENTION PAR 1SA : STAYMAN ET TEXAS

S	O	N	E	
1♥	1SA	P	2♣ : Texas ♦	
			2♦ : Texas impossible donc stayman ♠	
			2♥ : Texas ♠	
			2♠ : Texas ♣	

S	O	N	E	
1♠	1SA	P	2♣ : Texas ♦	
			2♦ : Texas ♥	
			2♥ : Texas impossible donc stayman ♥	
			2♠ : Texas ♣	

S	O	N	E	
1♣/♦	1SA	P	2♣ : Stayman	
			2♦/♥ : Texas	

S	O	N	E	
1♦	P	1♥	1SA	
P	?:	Après 1SA naturel en sandwich, le répondant de l'intervenant ne fait plus de Stayman car il a 2C.B. à sa disposition.		

Attention

S	O	N	E	
P	P	1♥	1SA	
X	XX :	Sur une ouverture en 3 ^{ème} adverse et une intervention de 1SA, le XX est punitif et non pas SOS et montre que l'adversaire a ouvert faible en 3 ^{ème} .		

S	O	N	E	
1♥	1SA	2♥	X :	Spoutnik
			2♠ :	Naturel NF
			2SA :	Rubensohl : Texas ♣
			3♦ :	Texas impossible donc Stayman ♠ avec une courte

3♥ : Rubensohl : Texas ♠

INTERVENTION DU PARTENAIRE PAR X

S	O	N	E
1♦	X	XX	2♥/♠ : Barrage 5 cartes 4/6H

INTERVENTION DU PARTENAIRE PAR UN 2 FAIBLE

O	N	E	S
1♦	2♥	P	2SA Relais naturel avec un arrêt chez l'adversaire. C.B. Relais orienté comme un essai pour jouer 4♥

LANDIK

Sur une ouverture mineure

S	O	N	
1♣	1SA	X :	Punitif
		2♣ :	Appel aux Majeures 5/7H Le répondant nomme ses ♥/♠ ou dit 2♦ relais
		2♦/♥/♠ :	Naturel 6 cartes
		2SA :	Truscott fitté 5 ^{ème}

Sur une ouverture Majeure

S	O	N	
1♥	1SA	X :	Punitif
		2♣/♦/♠ :	Naturel 6 cartes
		2SA :	Truscott fitté 4 ^{ème}

Rappel : Le Truscott montre une main fittée de 11/12HLD

MIXED RAISE

Après intervention du partenaire à 1♥/♠, et réponse de l'adversaire, l'enchère de 2SA* du répondant est un Mixed Raise qui montre 4 atouts et 8/10DH.

S	O	N	E	ou	S	O	N	E
1♦	1♥	1♠	2SA*		1♦	1♥	X	2SA*

Dans le prochain SEF devrait normalement apparaître les 2 séquences suivantes de style Mixed-Raise
Après un contre d'appel pour l'autre majeure, le répondant Cue-Bidra celle-ci pour montrer 4 atouts dans une main de 7/9H.

S	O	N	E	et	S	O	N	E
1♥	X	2♠*			1♠	X	3♥*	

REDEMANDE DE L'INTERVENANT

S	O	N	E
1♥	2♣	2♥	X
P	2♠ : 3 cartes à ♠		
	3♠ : 4 cartes à ♠		

RENCONTRE ET SPLINTER ET 2SA FITTE

Rencontre veut dire Bicolore fitté 4 atouts et une jolie couleur au moins 5^{ème}

Après une intervention adverse à la couleur

Le Cue-bid à saut au niveau de 4 ou double saut est un Splinter.
Le changement de couleur à saut au niveau de 4 est une Rencontre.
Le changement de couleur à saut au niveau de 3 est un barrage.

S	O	N	
1♠	2♣	2SA	Fitté 11/15HLD
		3♣	Fitté 4 atouts FM
		3♦/♥	Barrage naturel
		3SA	Naturel
		4♣	Splinter
		4♦/♥	Rencontre
		4♠	Barrage

Après une intervention adverse par contre

Le Cue-bid à saut au niveau de 4 ou double saut est un Splinter.
Le changement de couleur à saut au niveau de 4 est un Splinter.
Le changement de couleur à saut au niveau de 3 est une Rencontre.

S	O	N	
1♠	X	XX	10+H Fitté ou pas à suivre
		3♣/♦/♥	Rencontre 11+HLD
		2SA	Truscott fitté 4 atouts 11/12HLD
		3♠	Barrage avec 4 atouts
		3SA	Truscott régulier fitté 4 atouts 13/15HLD
		4♣/♦/♥	Splinter
		4♠	Barrage

Après une intervention adverse par 1SA

S	O	N	
1♠	1SA	X	Punitif
		2♠	Soutien simple standard
		2SA	Truscott fitté 4 atouts 11+HL
		2♣/♦/♥	Naturel Non forcing
		3♣/♦/♥	Rencontre
		4♠	Barrage

Après une intervention adverse par un Bicolore

S	O	N		2♠* Bicolore ♠/♣
1♠	2♠*	X	Appel 10+HL	
		2SA	Fitté 11/15HLD	
		3♣*/	CB le plus bas fitté FM	
		3♦*	CB le plus haut FM avec longue dans la 4 ^{ème} couleur non annoncée	
		3♥	6 cartes Non forcing 8/10H	
		3♠	Soutien sans saut 8/10HLD	
		3SA	Truscott régulier fitté 4 atouts 13/15HLD	
		4♣/♦/♥	Splinter	
		4♠	Barrage	

Nota Le Passe de Nord suivi de Contre est Punitif.
Le Contre de Nord suivi de Contre est d'appel.

Après une intervention du partenaire à la couleur

Le Cue-bid à double saut est un Splinter.
Le changement de couleur à saut ou double saut est une rencontre.
Le soutien à saut est un barrage.

S	O	N	E	S	O	N	E
1♦	1♠	P	3♦ : Soutien 4 ^{ème} et 11/12HLD	1♠	2♥	P	3♠ : Splinter
			3♣/♥ : Rencontre				4♣/♦ : Rencontre
			4♦ : Splinter				
			4♣/♥ : Super Rencontre				

Après avoir passé

S	O	N	E	ou bien	S	O	N	E
P	P	1♦	P		P	P	1♠	P
2♠ : Rencontre		5♠ et 4♦			3♣/♦/♥ : Rencontre			

REVEIL

S	O	N	E
1♦	P	P	2♥ : 6♥ 11/13HL
			3♥ : 7♥ 11/13HL

RUBENSOHL

Après intervention adverse sur 1SA (sauf contre) les enchères du répondant sont des Texas (Rubensohl) à partir de 2SA. Il faut : 6 cartes et un minimum de 5/6H et on passera sur la rectification ou 5 cartes et un jeu forçant de manche

S	O	N	S	O	N
1SA	2♥	X : 7/8 H+ Optionnel 2 cartes à ♥+	1SA	2♠	X : 7/8 H+ Style Spoutnik
		2♠ : Naturel faible			2SA : Texas ♣
		2SA : Texas ♣			3♣ : Texas ♦
		3♣ : Texas ♦			3♦ : Texas ♥
		3♦ : Texas impossible donc Stayman			3♥ : Stayman
		3♥ : Texas ♠			3♠ : Demande d'arrêt ♠
		3♠ : Demande d'arrêt ♥ pour jouer 3SA			3SA : Naturel avec arrêt ♠
		3SA : Naturel avec arrêt ♥			

S	O	N	E	
1SA	2♦	3♣*	P	3♣*Texas impossible donc Stayman
3♦ :				Pas de Majeure pas d'arrêt ♦
3♥/3♠ :				4 cartes à ♥ ou ♠
3SA :				4 cartes à ♥ et à ♠

S	O	N
1SA	2♥	3♦* : (Stayman)
3♥ :		Ni 4♠ ni arrêt ♥
3♠ :		4 cartes à ♠
3SA :		Arrêt ♥ sans 4 cartes à ♠

Conseils

- Avec une main 6/4 mineure Majeure, annoncer les couleurs naturellement si l'on veut jouer 3SA.

Inférence conventionnelle du X Spoutnik avec le Rubensohl

S	O	N
1SA	2♥/♠	X : Spoutnik ou 8+H qui remplace le 2SA naturel qui est devenu Rubensohl. Alors le Texas impossible est un Stayman avec une courte chez l'adversaire

S	O	N
1SA	2♦	X : Stayman régulier 3♣ : Stayman avec un singleton

2SA TRUSCOTT

Le 2SA* Truscott est un soutien positif avec 4 atouts en Majeure ou 5 atouts en mineure.

Truscott Majeur

S	O	N
1♥/♠	X	2SA : Fitté 4 atouts 11/12HD+ XX : 10+ avec ou sans fit

Super Truscott

S	O	N
1♥/♠	X	3SA : Fitté 4 atouts 13+HD

S	O	N
1♦	X	3SA : Naturel long à ♦ Style Gambling

SEF SEQUENCES SPECIALES A 4

S	O	N	E
1♣	1♥	X	XX : Du jeu sans enchères

1SA : Naturel
2♣ : Fitté

S	O	N	E
1T	1?	1SA	?

S	O	N	E
1♣	1♠	1SA	X : Bicolore inverse donc ♦/♥
			2♣ : 5♥ et 2♠ ou fitté avec 11+HLD
			2♦ : Naturel
			2♥ : Naturel
			2♠ : Soutien simple
			2SA : A convenir
			3♣ : C.B. à saut Fitté 4 atouts
			3♦/♥ : Rencontre
			3♠ : Soutien simple
			4♣ : Splinter

Vidéos et Documents de Bridge, aller sur BridgeSEF <https://bridgesef.fr/>

Reportages et Conférences de Bridge, aller sur [YouTube SEFclub bridge](#)

Dernière mise à jour le 12/07/2025