

COMMENT COMPTER LES LEVEES DE JEU

Une main unicolore s'évalue en levées de jeu.

As = 1 levée de jeu	ARx = 2 levées	ADV : 2,5	ADx = 1,5	RDx = 1,5
Rx = 0,5 levée	DV10 = 1	DVx : 0,75	D10x : 0,5	Dxx : 0,25...
4 ^{ème} carte : 0,5	5 ^{ème} carte : 1			

Avec 6 cartes par AR ou RDV : la 4^{ème} carte vaut 1 levée.

ARD432 =	6 levées
ARD32 =	4,5 levées
ARV432 =	5,5 levées
ARV32 =	4 levées
AR5432 =	5 levées
ADV432 =	5 levées
AD10432 =	4,5 levées
AD5432 =	4 levées
AV10432 =	4,5 levées
AV5432 =	4,25 levées
RDV432 =	5 levées
RD5432 =	4,25 levées

COMMENT COMPTER LES PERDANTES

Une main bicolore s'évalue en perdantes.

Chaque carte autre que As Roi ou Dame dans notre bicolore est une perdante, ainsi que As et Roi dans les autres couleurs.

Tenir compte des intermédiaires V 10 ou 9

RDV32 est mieux que RD432 même si chaque couleur a une perdante.

Si les cartes adverses sont 3/3 avec ou sans l'As placé, avec RDV32 vous avez une perdante.

Mais avec RD432, il faudra l'As placé pour n'avoir qu'une perdante.

Avec RV1092 ou R5432 en face de 3 petits, vous avez 2 perdantes théoriques. Mais si la couleur est répartie 4/1, avec RV1092 vous avez toujours 2 perdantes mais avec R5432, vous pouvez en avoir 4

si As est mal placé ! **Conclusion, on peut parfois ajouter 1/2 à 1 perdante à une couleur sans intermédiaire !**

ARDxx	0 perdante
ARVxx	1 perdante
ARxxx	1 perdante mais AR109x c'est mieux que AR432
ADVxx	1 perdante mais ADV102 c'est mieux que AD432
ADxxx	
RDVxx	
RDxxx	1 perdante mais RD1092 c'est mieux que RD432
Rxxxx	

AR2	1 perdante	C'est mieux d'avoir AR2 que AD2 même s'il n'y a qu'une perdante
AD2	1 perdante	En levées de jeu, AR2 vaut 2 levées et AD2 vaut 1,5 levée.
Axx	2 perdantes	
Ax	1 perdante	
RDx	1 perdante	
Rxx	2 perdantes	
Rx	1 perdante	Pour une perdante, c'est mieux d'avoir Ax que Rx
Dvx	2 perdantes	
Dxx	3 perdantes	Ce sera très rare de faire la Dame...

COMMENT COMPTER LES COUVRANTES

On évalue son jeu en couvrantes quand notre partenaire fait un barrage ou intervient par un bicolore.

Les couvrantes sont : As Roi Dame dans la couleur longue ou le bicolore du partenaire

Les As des autres couleurs.

Double-fit : rajouter 1/2 ou 1 couvrante.

Atouts surnuméraires, ajouter une couvrante.

(Rx ou RD annexes : Bof)

Les courtes Singleton ou Doubleton = 1 ou 2 levée de coupe
1 singleton 3 atouts (fit 8^{ème}) = 1 levée de coupe
1 doubleton 4 atouts (fit 9^{ème}) = 1 levée de coupe

♠ D32 Votre partenaire est intervenu par 2♦ qui est un bicolore ♥/♠, vous avez :
♥ A32 1 couvrante ♠ + 1 couvrante ♥ + 1 couvrante pour le double fit.
♦ 543 Vous êtes trop fort pour répondre simplement 2♥ ou 2♠ !
♣ 5432

♠ 432 Votre partenaire est intervenu par un bicolore ♠/♣, vous avez :
♥ RV32 0 couvrante ! Vous répondez au plus bas.
♦ RV32
♣ 32

♠ 432 Votre partenaire est intervenu par un bicolore ♣/♦, vous avez :
♥ A43 1 couvrante ♥, 2 couvrantes ♦, 1 couvrante ♣, 1 couvrante pour le double fit.
♦ RD32 Vous avez donc un espoir de chelem et allez surement cue-bider !
♣ A32

♠ R32 Votre partenaire ouvre de 4♠ rouge contre vert, (5 perdantes) vous avez :
♥ A5432 1 couvrante ♠, 1 couvrante ♥, 1 couvrantes ♦, 1 couvrante ♣.
♦ 2 Vous avez donc un espoir de chelem et pourriez dire 6♠ immédiatement
♣ AD32 si vous étiez pressés !

Vous remarquerez qu'on ne compte pas les points pour répondre !