

CONVENTIONS SEF A 2

Vidéos et Documents de Bridge, aller sur BridgeSEF <https://bridgesef.fr/>

Reportages et Conférences de Bridge, aller sur [YouTube SEFclub bridge](#)

Tous ces thèmes seront développés régulièrement.

Auto Fragment-Bid - Chek-back Stayman - Drury Simple - Enchère d'Essai - Enchères impossibles
Mini Maxi - Super Drury - Problème des Carreaux - Roudi simple - Splinter - Super Forcing - 2SA Fitté
2SA Mini Maxi - 3SA Fitté - 3^{ème} 4^{ème} couleur forcing chère économique à saut - 4^{ème} couleur à 1P ou 2P

AUTO FRAGMENT BID

C'est un soutien de l'ouvreur d'une valeur de 20/22HLD avec un fit 4^{ème} et 6 belles cartes à ♣/♦

N	S	ou	N	S
1♣	1♥/♠		1♦	1♥/♠
4♣			4♦	

BICOLORE CHER DE L'OUVREUR

Le Bicolore Cher de l'ouvreur vaut 17+H. Néanmoins on peut descendre à 16H pour un beau bicolore avec les points concentrés ou si on possède un complément d'honneur dans la couleur du partenaire. Sur la réponse de 1SA, le Bicolore cher est Forcing de Manche et promet 19+HL.

N	S	N	S	N	S	N	S
1♣	1♠	1♣	1♠	1♣	1♠	1♣	1♠
2♥	2SA	2♥	2SA	2♥	2♠	2♥	3♠ : 6 beaux ♠ et envie de chelem
3♥ : Non Forcing		3♣	3♠ : NF mais	3♣	3♠ : FM		

N	S	N	S	N	S
1♣	1♠	1♣	1♠	1♣	1♠
2♥	3♣ : GH 3 ^{ème} à ♣ ou 4 cartes à ♣	2♥	4♣ : Chelem ♣	2♥	3♦ : 4 ^{ème} couleur qui dénie 5 cartes à ♠

BLACKWOOD BW 30/41- 5SA - 5 EN MAJEURE

Blackwood 5 clés 4 As + le Roi d'atout = 5 clefs

N	S
4SA	5♣ 3 ou 0 Clés
	5♦ 4 ou 1 Clé
	5♥ 2 clés sans la Dame d'atout
	5♠ 2 clés avec la Dame d'atout
	5SA 2 clés ou 4 et 1 chicane
	6♣ 3 ou 1 clé + 1 chicane ♣
	6♦ 3 ou 1 clé + 1 chicane ♦

- Après la réponse d'un As au BW 5 clés, la collante est une demande à la Dame d'Atout :

N	S
1♠	2♣
2♠	3♠
4SA	5♦
5♥	5♠ : Pas de Dame d'atout
	(5SA : La Dame sans Roi mais avec des ressources annexes Non SEF)
	6♣ La Dame d'atout et le Roi ♣
	6♦ La Dame d'atout et le Roi ♦
	6♥ La Dame d'atout et le Roi 5♥

6♠ La Dame d'atout sans Roi annexe

- Si on a 1 ou 2 atouts de plus que prévu, répondre la Dame d'atout même si on ne l'a pas.

Nombre de clés nécessaires pour poser un BW si on joue le 30/41 sauf exception

A Trèfle : 3 Clés (sauf si on joue 41/30)

A Carreau : 2 Clés

A Cœur : 2 Clés ou 1 + la Dame d'atout (prévoir la réponse de 5♠ qui empêche de jouer 5♥ !)

A Pique : 0 Clés (C'est super)

Blackwood aux Rois à 5SA C'est une proposition de grand chelem après une réponse au BW.

On répond au niveau de 7 si on compte 13 levées

Sinon on nomme la couleur de ses Rois en commençant par le plus économique

(Avant on répondait le nombre de Rois en 30/41.)

Après la réponse d'un Roi, chaque joueur peut continuer à nommer les siens avec un espoir de grand chelem, sinon conclure.

Nota Quand 4SA est quantitatif, le répondant, s'il est maximum, nomme une mineure 4^{ème} au palier de 5 et une mineure 5/6^{ème} au palier de 6.

L'ENCHERE DE 5 EN MAJEURE

- L'enchère de 5 dans la majeure commune est une demande de qualité d'atout si l'enchère précédente ne dépasse pas la manche (sauf enchère forcée). Sinon c'est une demande du contrôle manquant.

- Sur la question à l'atout, demander le petit chelem avec 2 gros honneurs et passer avec un seul gros honneur. Répondre 5SA avec ARD à l'atout.

L'ENCHERE DE 5SA

- Après un Blackwood, 5SA est une demande de Rois ou de grand Chelem.

Répondre la couleur de son 1^{er} Roi ou le grand Chelem si on compte 13 levées.

Si la couleur du Roi dépasse la couleur du Chelem, nommer le chelem.

- Sans BW, 5SA avec saut est un **Joséphine** qui demande de déclarer le grand Chelem avec 2 gros Honneurs à l'atout.

SEF 2018 CHECK BACK STAYMAN

SEF 2024 : Il préconise de ne pas sauter à 2SA si on possède une majeure 4^{ème}. Néanmoins, de nombreux joueurs jouent le SEF 2018 où cela était préconisé.

SEF 2018 : Après une redemande de l'ouvreur à 2SA avec saut sur la réponse de 1♥/♠, la nomination de l'autre mineure est conventionnelle et demande à l'ouvreur son nombre de ♥ et de ♠.

N	S	N	S
1♦	1♠	1♣	1♥
2SA	3♣	2SA	3♣ : Naturel fitté avec une courte annexe ou un espoir de Chelem
3♦ :	5 cartes à ♦	3♥ :	6 cartes avec espoir de Chelem
3♥ :	4♥ et peut-être 3♠	4♥ :	6 cartes pour jouer la manche
3♠ :	3♠ sans 4♥		
3SA :	Ni 3♠ ni 4♥		

N	S	N	S
1♦	1♠	1♦	1♠
2SA	3♥ : Espoir de Chelem avec 5♠ et 5♥	2SA	4♥ : Pour jouer 4♥ ou 4♠

DRURY

Après Passe, les soutiens du répondant changent et 2♣ devient un Drury montrant un soutien de 3 atouts (ou 4 atouts sans singleton) et 11/12HLD. Sur ce relais le déclarant agit en conséquence :

Drury simple

N S

Super Drury

N S

1♠ 2♣
 2♦ Ambigu espoir de manche
 2♥ 5/4 avec l'ouverture
 2♠ 5/6 cartes pour s'arrêter là
 2SA 15/17 H
 3♣ 16+HL
 3♦ 5/5 16+
 3♥ 5/5 16+
 3♠ Enchère de Chelem
 3SA : 17/19 H

1♠ 2SA* : 11HLD 4 atouts et un singleton
 3♣ : Interrogatif au singleton
 3♦ : Singleton ♦
 3♥ : Singleton ♥
 3♠ : Singleton ♣
 N S
 1♥ 2SA*
 3♣ 3♦ : Singleton ♦
 3♥ : Singleton ♣
 3♠ : Singleton ♠

Un petit plus pour le Super Drury Sur le relais à 3♣, on peut décider de nommer son singleton au niveau de 3 et sa chicane au niveau de 4 ! (Non Sef)

ENCHERE D'ESSAI

- Après un soutien simple du répondant, l'ouvreur peut utiliser des enchères différentes pour proposer la Manche ou le Chelem.

N S
 1♠ 2♠
 2SA : Enchère d'essai généralisée pour la Manche ou le Chelem
 3♣/♦ : Enchère d'essai pour la manche avec une couleur demandant de l'aide.
 3♥ : Enchère d'essai pour jouer 4♥/♠ ou plus
 4♥ : 5/5 pour la meilleure manche au cas où le partenaire aurait 4 cartes à ♥.

Le répondant plusieurs possibilités pour répondre à l'enchère d'essai, par exemple :

N S
 1♥ 2♥
 2SA 3SA Main 4333
 3♣/♦ Force à ♣/♦
 4♣/♦ Courte à ♣/♦

- Après un soutien de la mineure

N S
 1♣ 2♣
 2♦/♥/♠ : Force dans la couleur pour jouer 3SA
 2SA : Enchère d'essai généralisée.
 3♣ : Barrage

ENCHERES IMPOSSIBLES

- Après avoir répondu 1SA, le répondant utilise une enchère impossible pour exprimer un énorme fit fort dans la 2^{ème} couleur de l'ouvreur.

N S
 1♥ 1SA
 2♣ 2♠ : Force à ♠ Le répondant n'a pas 4 cartes à ♠ sinon il aurait répondu 1♠ au lieu de 1SA.
 3♦ : Force à ♦
 3♥ : Honneur second à ♥ avec 5♣

N S
 1♠ 1SA
 2♣ 3♥ : Fit ♣ et force ♥
 3♠ : Fit ♣ et gros honneur second à ♠
 3SA : Fit ♣ 5^{ème} et courte à ♠

N S
 1♠ 1SA
 2♦ 3♥ : Fit ♦ et force à ♥

3♠ : Fit ♦ et gros honneur ♠ second
 3SA : Fit ♦ et force à ♣ (A préciser car pour certains : courte à ♠...)

N S
 1♠ 1SA
 2♥ 3SA : Fit 5^{ème} ♥ et courte à ♠

N S
 1♠ 1SA
 2♥ 3♠ : Fit ♥ et honneur second à ♠
 3SA : Fit ♥ et singleton ♠

N E S O
 1♥ 1♠ 1SA P
 2♣ 2♠ 3♥ : 5♣ et Roi de ♥ second et maximum

LE PROBLEME DES CARREAUX ET DES COEURS

Le problème des Carreaux survient quand on manque d'espace pour préciser ses arrêts pour jouer à Sans-atout. On considère que le retour dans la majeure du partenaire a une double signification : soit fittée, soit manque d'arrêt une couleur quand on ne peut pas nommer celle que l'on tient.

N	S	N	S	N	S	N	S
1♦	1♥	1♦	1♠	1♦	1♥	1♦	1♠
1SA	3♦	1SA	3♦	3♦	3♥	3♦	3♠
3♥ : Pas d'arrêt ♠		3♠ : Pas d'arrêt ♥		5/6♥ ou pas d'arrêt ♠		5/6♠ ou pas d'arrêt ♥	

N	S	N	S	N	S
1♥	1♠	1♥	2♦	1♠	2♦
2♦	3♦	3♦	3♥ : Fit ou pas d'arrêt ♠	3♦	3♠ : Fit ♠ ou pas d'arrêt ♥
3♠ : Pas d'arrêt ♣					

N	S	N	S
1SA	2♦	1SA	2♥
2♥	3♦	2♠	3♦
3♥ : Fitté ou pas d'arrêt ♣ pour 3SA		3♠ : Fitté ou pas d'arrêt ♥ pour 3SA	

Problème insoluble : N S
 1♦ 1♠
 2♦ 2♥
 3♠ ? : Si pas 5♠ ni arrêt ♥ ?

Problème des Cœurs pour 3SA : N S
 1♦ 1♠
 2♦ 2♥
 3♦ 3♠ : Bivalent : Problème ♥ ou Naturel

RENCONTRE

- Après Passe (Voir convention SEF à 4 pour les « Rencontres après intervention)

N	E	S	O	N	E	S	O
P	P	1♠	P	P	P	1♣/♦	P
3♣/♦ : Fitté 4 ^{ème} et 5 beaux ♣/♦				2♥/♠ : Fitté 4 ^{ème} et 5 cartes à ♥/♠			

ROUDI

Roudi 3 réponses

N	S	N	S
1♣/♦	1♥	1♣	1♠
1SA	2♣	1SA	2♣
2♦ : 2 cartes à ♥ sans indication de force		2♦	3♣ : Forcing SEF 2024
2♥ : 3 cartes à ♥ mini			

2♠ : 3 cartes à ♥ maxi

N	S
1♦	1♠
1SA	2♣
2♦	2SA : Naturel 11H

N	S
1♣	1♠
1SA	3♠ : Enchère de Chelem

SEF 2024 : Toutes les enchères au niveau de 3 après un Roudi sont F.M.

SPLINTER DE L'OUVREUR ET DU REpondANT

Le Splinter du répondant montre 13/15HLD mais moins de 10H.

	N	S	
<u>Splinter du répondant</u>	1♥/1♠	4♣/♦	: Fitté 4 atouts 13/14DH (maxi 9H) et singleton ♣/♦

	N	S		N	S
Idem	1♠	4♥	et	1♥	3♠

	N	S		N	S
<u>Splinter de l'ouvreur</u>	1♦	1♠		1♠	2♥
	4♣ : 20/23DH Singleton ♣			4♣ : 18/20DH Singleton ♣	

<u>Attention</u>	N	S
	1♣	1♦
	1♠	4♣ : Fitté ♠ et court à ♣
		4♦ : Fitté ♠ avec 6 beaux carreaux
		4♥ : Fitté ♠ et court à ♥

Splinter au dessus de la manche

N	S
2♦	2♠
3♥	5♣

Nota Non Sef : Pour certains, le Splinter du répondant nécessite 2 cartes utiles ou 3 contrôles italiens.
Le Splinter de l'ouvreur montre 5 clés sur 8.

SUPER FORCING

Dans les séquences où un bicolore cher est possible, l'annonce de cette couleur à saut est conventionnelle :

N	S	N	S	N	S	N	S
1♣	1♠	1♣	1♠	1♦	1♠	1♣	1♥
3♥		3♦		3♥		3♦	

L'annonce de cette couleur à saut est appelée Super-Forcing et signifie que l'on est fitté et que l'on a un jeu trop puissant pour nommer la manche directement. Si le répondant est intéressé, il continue l'échange d'informations :

N	S
1♣	1♠
3♥	3♠ : Bonne couleur d'atout ou 5 cartes à ♠ (Convention de compétition : « et une carte clé »)
	3SA : 2 cartes clés et problème à l'atout (Convention de compétition)
	4♣ : Fit dans la couleur d'ouverture promet un GH 3 ^{ème}
	? : Contrôle ?
	4♠ : Faible décourageant

2SA FITTE

2SA* FITTÉ Sur ouverture 1♥/♠, indique un Fit 3^{ème} 11/12 HLD, l'ouvreur répond :

N	S	N	S
1♥	2SA*	1♠	2SA*
3♥ :	Mini	3♠ :	Mini
3♠ :	Pour jouer 4♥/4♠	3♥ :	Pour jouer 4♠/4♥
3♣/♦ :	Naturel Chelem	3♣/♦ :	Naturel pour jouer le Chelem

4♣/♦ : Courte avec espoir Chelem
 3SA/4♥ : Naturel

4♣/♦/♥ : Courte avec espoir Chelem
 3SA/4♠ : Naturel

2SA MINI-MAXI

La redemande à 3SA de l'ouvreur, en cours initiation montre 18/19H : N S
 1♥/♠ 2♣/♦

Convention SEF Mini-Maxi : L'enchère de 2SA est Bivalente : 15/17H ou 18/19H

N	S	N	S	N	S
1♥	2♣/♦	1♥	2♣/♦	1♦	2♣
2SA	3SA	2SA	3SA	2SA : 12/14H ou 18/19H	
Passe : 15/17H		4SA : 18/20H			

3^{ème} COULEUR FORCING

La 3^{ème} couleur forcing sert : à rallonger la 1^{ère} couleur,
 à demander ou préciser un arrêt pour SA
 à rendre la séquence forcing.

La 3^{ème} couleur 9+HL n'est pas auto-forcing.

N	S	N	S	N	S
1♣	1♥	1♣	1♠	1♦	1♠
2♣	2♦	2♣	2♥	2♦	2♥

3 des enchères de l'ouvreur sont Non-Forcing : Le retour de 2 dans la Majeure du répondant
 2SA qui garantit les arrêts
 La répétition de sa couleur

Quand une enchère sur répondant est forcing au palier de 2, l'annoncer au palier de 3 promet un 5/5 :

N	S
1♣	1♠
2♣	3♦ : 5 cartes à Carreau

Le soutien de la 3^{ème} couleur est toujours naturel

N	S	N	S
1♣	1♠	1♦	1♠
2♣	2♦	2♦	2♥
3♦ : Toujours 4♦		3♥ : Toujours 4♥	

L'annonce de la 4^{ème} couleur sur la 3^{ème} ne promet ni ne dénie rien, main à problèmes.

Séquence avec Fit ♥ N S

	1♦	1♠
	2♦	2♥
	3♥	4♥ : Conclusion
		4SA : Quantitatif
		4♣ : Suivi de 4SA = BW à ♥
		5♥ : Chelem sans arrêt ♣

Résumé standard

N	S	N	S
1♣	1♠	1♣	1♠
2♣	2♦ : Ne promet pas 5♠ mais dénie 4♥	2♣	2♥ : 5+♠ et 4+♥ Forcing
N	S	N	S
1♦	1♠	1♦	1♠
2♦	2♥ : Ne promet ni ne dénie 5♠ ou 4♥	2♦	3♣ : Dénie 5♠ et promet une force à ♣ (Attention, pour certains 3♣ promet 5♠...)
N	S	N	S
1♣	1♥	1♣	1♥
2♣	2♦ : Ne promet pas 5♥	2♣	2♠ : Dénie 5♥ et promet une force à ♠

N S
 1♦ 1♥
 2♦ 2♠ : Ne dénie ni ne promet 5♥ et ne promet ni ne dénie 4♠

3SA FITTE

3SA* FITTE du répondant Sur l'ouverture 1♥/♠, le saut à 3SA montre le Fit 4^{ème} et 13/15 HLD dans une main régulière.

Compétition : Avec une main 4333 de 12/14H et 3 atouts, on peut répondre 2SA suivi de 3SA.

3SA* FITTE de l'ouvreur Sur la réponse du répondant de 1♥ ou 1♠, le saut à 3SA de l'ouvreur montre le Fit 4^{ème} et 18/19H dans une main régulière.

Inférence

N	S
1♣	1♠
4♠	L'ouvreur possède une main irrégulière à priori avec 5♣ donc 5422...

Compétition : On peut jouer l'inverse : 4♠ promet une main plate et 3SA une main 5422.

4^{ème} COULEUR FORCING

La 4^{ème} couleur forcing sert : à rallonger sa 1^{ère} couleur,
 à demander un arrêt pour SA
 à rendre la séquence forcing

- La 4^{ème} couleur est forcing de manche si la 6^{ème} enchère dépasse 2SA
- La répétition de la 4^{ème} couleur demande un arrêt ou un demi-arrêt pour jouer à SA
- Toute enchère au palier de 3 après une 4^{ème} couleur forcing est F.M.
- Quand la 4^{ème} couleur forcing est à ♣ ou ♦, l'ouvreur peut soutenir cette couleur au palier de 3 avec l'As 3^{ème} et une ouverture non minimum.
- Quand la 4^{ème} couleur forcing est à ♥, le soutien à 3♥ de l'ouvreur qui a décrit un bicolore mineur promet 4 cartes à Cœur.
- La 4^{ème} Couleur économique au niveau de 2 est auto-forcing

	N	S	
Séquence	1♣	1♦ : La 4 ^{ème} couleur à 1♠ :	8+H+ si elle est naturelle 10+H+ si elle est artificielle
	1♥	1♠	

N	S		N	S		N	S
1♣	1♦		1♣	1♦		1♣	1♦
1♥	1♠		1♥	1♠		1♥	1♠
1SA	2♣/♦/2SA : NF		1SA/2♣/♦/♥/♠/2SA : NF			1SA	2♣/2♥
N	S	N	S	N	S	N	S
1♣	1♦	1♣	1♦	1♣	1♦	1♣	1♦
1♥	1♠	1♥	1♠	1♥	1♠	1♥	1♠
2♠	2SA	2♣	2♦	1SA	2♣/2♥	1SA	2♠
	NF Pas fitté ♠		NF		NF		FM

La 4^{ème} Couleur à 2 Pique : N S
 1♣ 1♦
 1♥ 2♠ : 6♦ et 5♠ 11+HL

Nota Après passe la 4^{ème} couleur au niveau de 2 n'est plus auto-forcing mais simplement forcing.

Convention Mini-Maxi après la 4^{ème} couleur :

N	S
1♦	1♠
2♣	2♥

2SA : 12/15 HL ou 18/19 HL avec arrêt ♥

Sur 2SA de l'ouvreur, si le répondant redemande à 3SA, l'ouvreur continue par 4♥ s'il a 3 cartes à ♥ ou 4SA dans le cas contraire.

SEQUENCES A 2 CODIFIEES

N S

1♦ 2♣

3SA : Main tricolore 15/17H courte à ♣

N S et N S

1♦ 1♥ 1♦ 1♥

1♠ 3♦ 2♣ 3♦ Ces 2 séquences sont forcing de manche.

N S Séquence Compétition

1♦ 1♠

2♦ 2♥

3SA : 4 cartes à ♥ et arrêt ♣

Pour les autres conventions à 2 du SEF

Aller à la page « Ouverture et développements »

Vidéos et Documents de Bridge, aller sur BridgeSEF <https://bridgesef.fr/>

Reportages et Conférences de Bridge, aller sur [YouTube SEFclub bridge](#)
