

SEF CONVENTIONS A 4 EN ATTAQUE

Vidéos et Documents de Bridge, aller sur BridgeSEF <https://bridgesef.fr/>

Reportages et Conférences de Bridge, aller sur [YouTube SEFclub bridge](#)

Blackwood - Bicolore Michaël Cue-Bid - Landik - Landy - Mixed Raise - Rencontre ou Splinter - Rubensohl - 2SA Truscott

INTERVENTION BICOLORE

Les Michaëls Précisés

S	O		S	O	
1♣/♦	2♦	: Les Majeures	1♥	2♥	: Bicolore ♠/♣
	2SA	: Les 2 moins chères		2SA	: Les 2 moins chères donc
				3♣	: Bicolore ♠/♦

Autres bicolores

S	O	N	E	S	O	N	E		
1SA	P	2♦	2♥	: Bicolore ♠/♣					
1♥	P	1SA	2♥	: Bicolore ♠ et une mineure					
1♥	P	1SA	P						
P	2♥	: Bicolore ♠ et une mineure							
1♥	P	2♥	2SA	: Bicolore ♣/♦	1♣/♦	P	2♣/♦	3♣/♦	: Bicolore 5♥ et 5♠
			3♥	: Bicolore 5♠ et 5♣					
			4♣	: Bicolore 5♠ et 5♦					

Michaëls-Cue-Bid non-précisés en Réveil

S	O	N	E	S	O	N	E		
1♣/♦	P	P	2♦	: Bicolore ♠/♥	1♣	P	P	2♣	: Bicolore rouge donc ♥/♦
1♥/♠	P	P	2♥/♠	: L'autre Majeure et une mineure indéterminée					

Nota Le réveil à saut par une couleur montre 6 cartes et 10/12H sauf enchère bicolore.
Le réveil à saut à 2SA est naturel.

S	O	N	E	S	O	N	E	
1♠	P	P	2SA Naturel 17/19H	1♠	P	P	3♣	: Naturel

INTERVENTION SUR OUVERTURE DE 1SA FORT 15/17

Le Landy du SEF

S	O	
1SA	X*	: 5+ cartes à ♣/♦ et 4 cartes à ♥/♠
	2♣*	: Landy 5/5 ou 5/4 ♥/♠
	2♦/2♥/♠	: Unicolore 6 ^{ème}
	2SA	: Bicolore ♣/♦
	3?	: Naturel

S	O	
1SA	2♣*	: Landy 5/5 ou 5/4 ♥/♠
		Le répondant peut relayer à 2♦ pour laisser l'intervenant choisir sa couleur.

S	O	N	E	
1SA	X*	P	2♣*	: Je préfère jouer à ♣/♦

2♦* : Je préfère jouer à ♥/♠

INTERVENTION PAR 1SA : STAYMAN ET TEXAS

S	O	N	E
1♥	1SA	P	2♣ : Texas ♦ 2♦ : Texas impossible donc stayman ♠ 2♥ : Texas ♠ 2♠ : Texas ♣

S	O	N	E
1♠	1SA	P	2♣ : Texas ♦ 2♦ : Texas ♥ 2♥ : Texas impossible donc stayman ♥ 2♠ : Texas ♣

S	O	N	E
1♣/♦	1SA	P	2♣ : Stayman 2♦/♥ : Texas

S	O	N	E
1♦	P	1♥	1SA

P ? : Après 1SA naturel en sandwich, le répondant de l'intervenant ne fait plus de Stayman car il a 2C.B. à sa disposition.

Attention

S	O	N	E
P	P	1♥	1SA

X XX : Sur une ouverture en 3^{ème} adverse et une intervention de 1SA, le XX est punitif et non pas SOS et montre que l'adversaire a ouvert faible en 3^{ème}.

INTERVENTION DU PARTENAIRE PAR X

S	O	N	E
1♦	X	XX	2♥/♠ : Barrage 5 cartes 4/6H

INTERVENTION DU PARTENAIRE PAR UN 2 FAIBLE

O	N	E	S
1♦	2♥	P	2SA Relais naturel avec un arrêt chez l'adversaire. C.B. Relais orienté comme un essai pour jouer 4♥

LANDIK

Sur une ouverture mineure

S	O	N	
1♣	1SA	X :	Punitif
		2♣ :	Appel aux Majeures 5/7H Le répondant nomme ses ♥/♠ ou dit 2♦ relais
		2♦/♥/♠ :	Naturel 6 cartes
		2SA :	Truscott fitté 5 ^{ème}

Sur une ouverture Majeure

S	O	N	
1♥	1SA	X :	Punitif
		2♣/♦/♠ :	Naturel 6 cartes
		2SA :	Truscott fitté 4 ^{ème}

Rappel : Le Truscott montre une main fittée de 11/12HLD

MIXED RAISE

Après intervention du partenaire à 1♥/♠, et réponse de l'adversaire, l'enchère de 2SA* du répondant est un Mixed Raise qui montre 4 atouts et 8/10DH.

S	O	N	E	ou	S	O	N	E
1♦	1♥	1♠	2SA*		1♦	1♥	X	2SA*

Dans le prochain SEF devrait normalement apparaître les 2 séquences suivantes de style Mixed-Raise

Après un contre d'appel pour l'autre majeure, le répondant Cue-Bidera celle-ci pour montrer 4 atouts dans une main de 7/9H.

S	O	N	E	et	S	O	N	E
1♥	X	2♠*			1♠	X	3♥*	

REDEMANDE DE L'INTERVENANT

S	O	N	E
1♥	2♣	2♥	X
P	2♠ : 3 cartes à ♠		
	3♠ : 4 cartes à ♠		

RENCONTRE ET SPLINTER ET 2SA FITTE

Rencontre veut dire Bicolore fitté 4 atouts et une jolie couleur au moins 5^{ème}

Après une intervention adverse à la couleur

Le Cue-bid à saut au niveau de 4 ou double saut est un Splinter.
 Le changement de couleur à saut au niveau de 4 est une Rencontre.
 Le changement de couleur à saut au niveau de 3 est un barrage.

S	O	N	
1♠	2♣	2SA	Fitté 11/15HLD
		3♣	Fitté 4 atouts FM
		3♦/♥	Barrage naturel
		3SA	Naturel
		4♣	Splinter
		4♦/♥	Rencontre
		4♠	Barrage

Après une intervention adverse par contre

Le Cue-bid à saut au niveau de 4 ou double saut est un Splinter.
 Le changement de couleur à saut au niveau de 4 est un Splinter.
 Le changement de couleur à saut au niveau de 3 est une Rencontre.

S	O	N	
1♠	X	XX	10+H Fitté ou pas à suivre
		3♣/♦/♥	Rencontre 11+HLD
		2SA	Truscott fitté 4 atouts 11/12HLD
		3♠	Barrage avec 4 atouts
		3SA	Truscott régulier fitté 4 atouts 13/15HLD
		4♣/♦/♥	Splinter
		4♠	Barrage

Après une intervention adverse par 1SA

S	O	N	
1♠	1SA	X	Punitif
		2♠	Soutien simple standard
		2SA	Truscott fitté 4 atouts 11+HL
		2♣/♦/♥	Naturel Non forcing
		3♣/♦/♥	Rencontre
		4♠	Barrage

Après une intervention adverse par un Bicolore

S	O	N	2♠* Bicolore ♠/♣
1♠	2♠*	X	Appel 10+HL
		2SA	Fitté 11/15HLD
		3♣*/	CB le plus bas fitté FM
		3♦*	CB le plus haut FM avec longue dans la 4 ^{ème} couleur non annoncée
		3♥	6 cartes Non forcing 8/10H
		3♠	Soutien sans saut 8/10HLD

3SA Truscott régulier fitté 4 atouts 13/15HLD
 4♣/♦/♥ Splinter
 4♠ Barrage

Nota Le Passe de Nord suivi de Contre est Punitif.
 Le Contre de Nord suivi de Contre est d'appel.

Après une intervention du partenaire à la couleur

Le Cue-bid à double saut est un Splinter.
 Le changement de couleur à saut ou double saut est une rencontre.
 Le soutien à saut est un barrage.

S	O	N	E		S	O	N	E	
1♦	1♠	P	3♦ :	Soutien 4 ^{ème} et 11/12HLD	1♠	2♥	P	3♠ :	Splinter
			3♣/♥ :	Rencontre				4♣/♦ :	Rencontre
			4♦ :	Splinter					
			4♣/♥ :	Super Rencontre					

Après avoir passé

S	O	N	E		ou bien	S	O	N	E
P	P	1♦	P			P	P	1♠	P
2♠ :	Rencontre	5♠ et 4♦				3♣/♦/♥ :	Rencontre		

REVEIL

S	O	N	E
1♦	P	P	2♥ : 6♥ 11/13HL
			3♥ : 7♥ 11/13HL

RUBENSOHL

Après intervention adverse sur 1SA (sauf contre) les enchères du répondant sont des Texas (Rubensohl) à partir de 2SA. Il faut : 6 cartes et un minimum de 5/6H et on passera sur la rectification ou 5 cartes et un jeu forcing de manche

S	O	N	E		S	O	N	
1SA	2♥	X :	7/8 H+ Optionnel 2 cartes à ♥+		1SA	2♠	X :	7/8 H+ Style Spoutnik
		2♠ :	Naturel faible				2SA :	Texas ♣
		2SA :	Texas ♣				3♣ :	Texas ♦
		3♣ :	Texas ♦				3♦ :	Texas ♥
		3♦ :	Texas impossible donc Stayman				3♥ :	Stayman
		3♥ :	Texas ♠				3♠ :	Demande d'arrêt ♠
		3♠ :	Demande d'arrêt ♥ pour jouer 3SA				3SA :	Naturel avec arrêt ♠
		3SA :	Naturel avec arrêt ♥					

S	O	N	E	
1SA	2♦	3♣*	P	3♣*Texas impossible donc Stayman
3♦ :	Pas de Majeure pas d'arrêt ♦			
3♥/3♠ :	4 cartes à ♥ ou ♠			
3SA :	4 cartes à ♥ et à ♠			

S	O	N	
1SA	2♥	3♦* :	(Stayman)
3♥ :	Ni 4♠ ni arrêt ♥		
3♠ :	4 cartes à ♠		
3SA :	Arrêt ♥ sans 4 cartes à ♠		

Conseils

- Avec une main 6/4 mineure Majeure, annoncer les couleurs naturellement si l'on veut jouer 3SA.

Inférence conventionnelle du X Spoutnik avec le Rubensohl

S	O	N
---	---	---

1SA 2♥/♠ X : Spoutnik ou 8+H qui remplace le 2SA naturel qui est devenu Rubensohl.
Alors le Texas impossible est un Stayman avec une courte chez l'adversaire

S O N
1SA 2♦ X : Stayman régulier
3♣ : Stayman avec un singleton

2SA TRUSCOTT

Le 2SA* Truscott est un soutien positif avec 4 atouts en Majeure ou 5 atouts en mineure.

Truscott Majeur

S O N
1♥/♠ X 2SA : Fitté 4 atouts 11/12HD+
XX : 10+ avec ou sans fit

Super Truscott

S O N
1♥/♠ X 3SA : Fitté 4 atouts 13+HD

S O N
1♦ X 3SA : Naturel long à ♦ Style Gambling

Vidéos et Documents de Bridge, aller sur BridgeSEF <https://bridgesef.fr/>

Reportages et Conférences de Bridge, aller sur [YouTube SEFclub bridge](#)

25/04/2025